

르네상스의 시대 게임시트 (유러피언룰)



수도비딩순서 자국수도비딩 -----
 ① ----- ② ----- ③ ----- ④ ----- ⑤ ----- ⑥ -----

Made By Guitaro

■ 과학 (300)	Dkt	Cr	Ph	선결	선구자	효과
<input type="checkbox"/> A 천문학	30	20	5		②③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 하나의 심해를 해안지방으로 간주함
<input type="checkbox"/> B 인체연구	60	20	3		③③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 비극 한칸 줄임
<input type="checkbox"/> C 물질법칙	90	20	3		③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> “연금술사”를 무시함
<input type="checkbox"/> D 계몽	120	20	6		③③③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 6 Phase 때마다 비극 한칸 줄임
■ 종교 (300)	Dkt	Cr	Ph	선결	선구자	효과 (종교 개발시 비극 한칸씩 증가)
<input type="checkbox"/> E 후원	30	20	3		①	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 타플레이어의 선구자카드를 사용할 수 있음
<input type="checkbox"/> F 면죄부	60	20	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 면죄부가 없는 플레이어로부터 ■ 2개씩을 받음
<input type="checkbox"/> G 개종	90	20	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 전투시 색주사위와 자신의 턴순서가 같아도 승리
<input type="checkbox"/> H 대성당	120	20	5	F		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 대성당이 없는 플레이어에 대해서 턴당 1회 전투에서 무조건 승리함
■ 상업 (300)	Dkt	Cr	Ph	선결	선구자	효과
<input type="checkbox"/> I 카라반	20	10	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 아직 통제되고 있지 않은 지역을 하나 통과해서 ■를 놓을 수 있음
<input type="checkbox"/> J 풍차와 물레방아	40	10	1	I		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 Phase 끝에 마지막플레이어는 곡물,식물,와인,금속의 과잉/부족 조절가능
<input type="checkbox"/> K 농업항상	50	10	3	J		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 비극 한칸 줄임, 기근에 의한 효과 감소
<input type="checkbox"/> L 이자와 이윤	80	10	6	K		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 6 Phase 시작시 현재 자신의 금액을 2배로 함, 단 이번 고정수입의 이하
<input type="checkbox"/> M 산업	110	10	3	L		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 자신의 상품의 가치를 한칸씩 증가
■ 통신 (300)	Dkt	Cr	Ph	선결	선구자	효과
<input type="checkbox"/> N 필사본	30	30	5		①①①	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 Phase 중에 필사본이 없는 플레이어의 ●정복후 그 플레이어와 카드한장을 교환할 수 있음
<input type="checkbox"/> O 인쇄술	60	20	3	N	②②②	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 개발된 진보에 대한 선구자카드 사용시 해당 할인 금액을 되돌려 받음
<input type="checkbox"/> P 예술	90	10	2	O	③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 2 Phase 끝에 필요없는 카드를 한 장 버릴 수 있음
<input type="checkbox"/> Q 르네상스	120	0	7	P	②③③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 르네상스가 없는 인접 플레이어와 원하는 Phase에 순서를 바꿀 수 있음
■ 탐험 (400)	Dkt	Cr	Ph	선결	선구자	효과
<input type="checkbox"/> R 동방진출	40	20	5		①①②	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> V지역을 갈 수 있음
<input type="checkbox"/> S 외양선	80	20	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 극동과 신세계를 제외한 모든지역을 갈 수 있음
<input type="checkbox"/> T 원양항해술	120	20	5	A,S	②②②	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 극동을 갈 수 있음
<input type="checkbox"/> U 신세계	160	0	5	V,T	②	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 신세계에 갈 수 있음
■ 시민 (500)	Dkt	Cr	Ph	선결	선구자	효과
<input type="checkbox"/> V 도시성장	20	20	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 2 Phase 시작시 카드 한 장을 10듀카트로 구입가능
<input type="checkbox"/> W 민족주의	60	30	5		①	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 자국의 영토가 공격받을 때 힘을 1증가 (“전쟁”은 주사위 1더함)
<input type="checkbox"/> X 공공연구	100	40	4		②②	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 과학, 상업, 통신, 탐험에 대해 모두 10 Cr 제공
<input type="checkbox"/> Y 세계인	150	50	5	R	②②③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 자신의 위성도시를 인접지역 공격에 사용가능
<input type="checkbox"/> Z 중산층	170	60	4,6	K		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 고정수입에 10듀카트를 추가로 받음, 카드유지비용을 절반으로 함

턴			
총액	턴	토큰수	남은금액
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		
	11		
	12		
	13		
	14		
	15		
	16		
대성당사용			
턴	V	G	B P L H
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

■ 특정 카드 이후 사용 불가능한 카드
 화약, 장궁 : 이후 갑옷, 등자 사용 불가
 3시대의 종교분쟁 : 이후 교황칙령 사용불가
 몽골군 : 이후 십자군 사용 불가